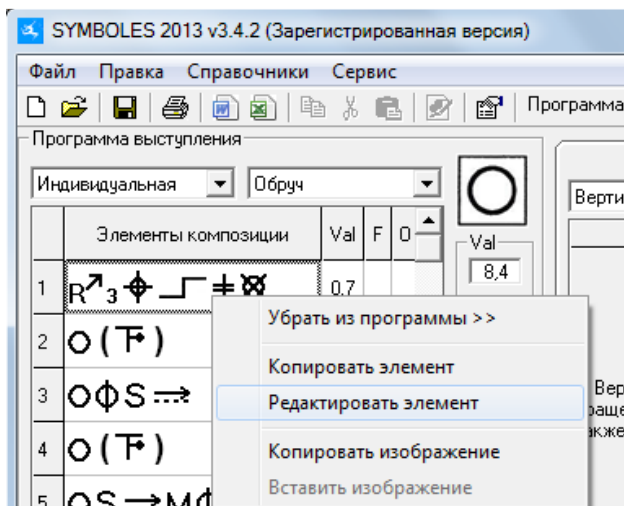


# Программа SYMBOLES 2013

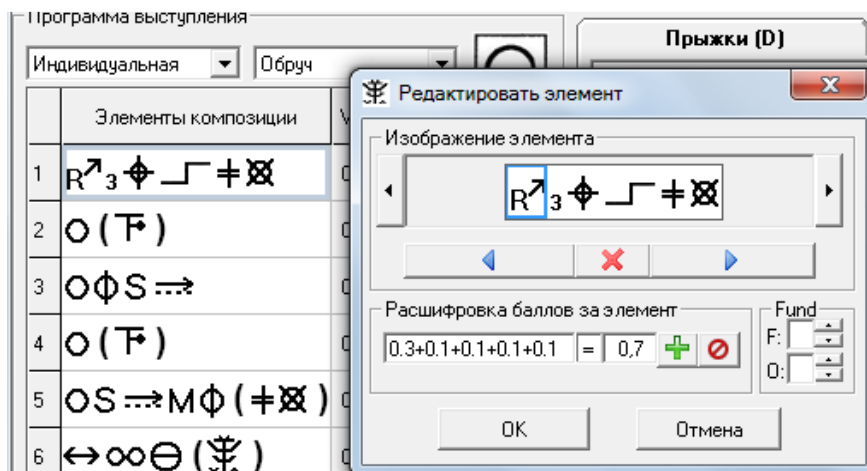
## Новое в версии 3.4.2

### 1. Добавлена возможность редактирования составного элемента в программе выступления.

Для редактирования уже созданного элемента (левая таблица) нужно выбрать пункт контекстного меню (правая клавиша мыши) "Редактировать элемент" (или двойной щелчок мыши по элементу):



Откроется окно редактора элементов:



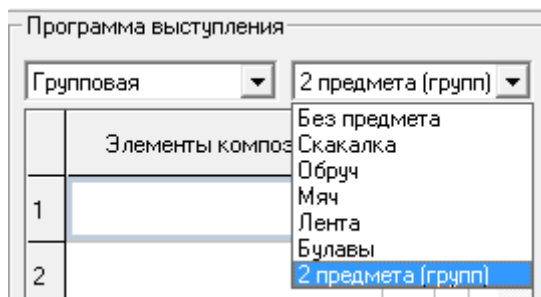
Здесь можно удалять выбранные символы, перемещать символы влево и вправо с помощью соответствующих кнопок.

Для добавления нового символа в определенную позицию, закройте редактор, добавьте символ к элементу в таблице (он будет крайним справа), а затем с помощью редактора переместите на нужное место.

*Внимание! При удалении или перемещении символов сумма и расшифровка баллов, а так же количество фундаментальных и прочих групп в элементе автоматически не пересчитываются! Их значения (в случае необходимости) следует изменить вручную.*

## 2. Изменения в карточке групповых упражнений.


Для групповых упражнений, в окошке выбора предмета добавлен пункт "2 предмета":



Теперь в карточку группового выступления значок предмета не выводится (в соответствии с образцами карточек, представленными в Правилах). В групповой карточке, для выступления с предметом, автоматически помечается количество предметов (1 или 2, если без предмета - не отмечается):



## 3. Доработки и исправления

- Изменен алгоритм подсчета баллов за дополнительные вращения (в соответствии с п. 1.9.3.2 пп.2 Правил). Теперь при повторе вращений на всей стопе или другой части тела ценность элемента не умножается на кол-во повторов (как было в прежних версиях программы) а добавляется 0.2 (алгоритм не распространяется на элементы ценностью 0.1)
- Добавлен прыжок  (в прежних версиях отсутствовал)
- В карточке групповых упражнений исправлен пункт  $\bullet \text{Max. } 1 \text{ } \overset{\uparrow}{R}$  (было  $\bullet \text{Max. } 3 \text{ } \overset{\uparrow}{R}$ )
- Добавлен механизм автоматического подсчета фундаментальных и прочих технических групп владения предметом для элементов, создаваемых в нижнем окошке "Составной элемент" (в прежних версиях - только для элементов в верхней таблице):

